

計算科学☆演習 II プチテスト

樋口さぶろお¹ 配布: 2015-06-05 Fri 更新: Time-stamp: "2015-06-17 Wed 08:04 JST hig"

プチテスト参加案内

1. 指定された用紙に解答しよう.
2. 過程も答えよう. 最終的な答えが正しいことがわかるような過程を記そう.
3. 問題文に現れない記号を使うときは, 定義を記そう.

1

確率変数 R の標本を抽出したところ次のようになった.

+2, +2, +2, +2, +2, +2, -2, -2, -2, -2.

1. R^3 の標本期待値を求めよう.
2. R の不偏標本分散を求めよう.

2

連続型確率変数 X の確率密度関数が次であたえられる.

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4} & (1 \leq x < 3) \\ \frac{1}{4} & (4 \leq x < 6) \\ 0 & (\text{他}) \end{cases}$$

1. X の母平均値を求めよう.
2. 確率 $P(X < 5)$ を求めよう.

3

時刻 t , 座標 x とも整数値をとるペンギンのランダムウォークを考える. ペンギンは時刻 $t = 0$ に座標 $x = 0$ を出発し, 各時刻 $t = 1, 2, \dots$ に,

確率 $1/5$ で負の方向に 1 だけ, 確率 $4/5$ で正の方向に 1 だけ

移動する. 時刻 t におけるペンギンの座標を $X(t)$ とする.

1. $X(3) = -2$ の確率を求めよう.

¹Copyright © 2015 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

2. $X(3) = +1$ の確率を求めよう.
3. $X(81)$ の母平均値を求めよう.
4. $X(81)$ の母標準偏差を求めよう.

4

過程不要

時刻 t , 座標 x とも整数値をとるペンギンのランダムウォークを考える. ペンギンは時刻 $t = 0$ に座標 $x = 0$ を出発し, 各時刻 $t = 1, 2, \dots$ に, 各時刻 t に,

確率 $\frac{1}{7}$ で x から $x + 2$ に移動,
 確率 $\frac{6}{7}$ で x にとどまる.

時刻 t に座標 x にペンギンがいる確率を $P(x, t)$ の (t に関する) 漸化式と初期条件を求めよう.

5

過程不要

ランダムウォークで, 時刻 t の座標を $X(t)$ とする. 時間 t , 座標 x は整数値. $X(t) = x$ である確率を $P(x, t)$ とするとき,

$$\text{漸化式 } P(x, t + 1) = \frac{1}{3}P(x + 1, t) + \frac{2}{3}P(x + 2, t)$$

$$\text{初期条件 } P(x, -2) = \begin{cases} 1 & (x = -3) \\ 0 & (\text{それ以外}) \end{cases}$$

が成り立つとする.

$X(t)$ のモーメント母関数を $M(\lambda, t)$ とする.

1. $M(\lambda, t)$ の初期条件と漸化式を求めよう.
2. $M(\lambda, t)$ の具体的な形を λ と t で表そう.

6

ランダムウォーカーの時刻 t における座標 $X(t)$ のモーメント母関数が $M(\lambda, t) = (\frac{5}{7}e^\lambda + \frac{2}{7}e^{-3\lambda})^{t-4}$ であるとき, 母平均値 $E[X(t)]$ を求めよう.

7 過程不要

漸化式 $p_{t+1} = 3p_t$ を数値計算するときに

ソースコード 1: 数列

```
1 int t;
2 double p;
3 /* p の初期化. 略 */
4 for(t /*略*/){
5     p=3*p;
6 }
```

とすることの類推から. 漸化式 $u(x, t+1) = u(x-1, t) + u(x, t) + u(x+1, t)$ ($x = 0, 1, \dots, 9$) を数値計算するために

ソースコード 2: 数列

```
1 int t, x;
2 double u[10];
3 /* u の初期化. 略 */
4 for(t /*略*/){
5     for(x=1; x<9; x++){
6         u[x]=u[x-1]+u[x]+u[x+1];
7     }
8 }
```

と書いてみたが, これは一般には誤った結果を与える.

1. 誤った結果を与える理由を短い日本語で説明しよう
2. 正しいプログラムに書きかえよう. なお, include や main や境界条件や初期条件などを書き足す必要はない. for 節での x の範囲が $x = 0, 9$ をふくまないのは, 境界条件を考慮してこうしているので, 修正したり説明したりする必要はない.

8

連続型確率変数 X の確率密度関数が次であたえられる.

$$f(r) = \begin{cases} \frac{2}{3} & (1 \leq r < 2) \\ \frac{1}{3} & (2 \leq r < 3) \\ 0 & (\text{他}) \end{cases}$$

$[0, 1)$ 一様乱数 Y から R の乱数を生成するための, $0 \leq y < 1$ で定義された関数 $r = g(y)$ を求めよう (プログラムでなく数式で書けばよい).

9 過程不要

次の2つのプログラムは、最初にシードを入力すると、値1,2,3をそれぞれ確率1/3で選んで出力することを90回繰り返すプログラムを書こうとして眠さのあまり間違えた2つの例である。どちらもつまらない文法的な誤りはなく、コンパイル、実行可能であり、2つの間の差は9-18行だけである。

1. 誤プログラム1はどのような動作をするか
2. 誤プログラム2はどのような動作をするか

確率…で(または、必ず) …を出力する、などのように答えよう。double getuniform()はシードによるが[0,1)一様擬似乱数(列)を返すとして考えてよい。

ソースコード 3: 誤プログラム1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 double getuniform();
5
6 int main(){
7     int i;
8     int seed;
9     double y;
10    int s;
11
12    scanf("%d",&seed);
13    for(i=0;i<90;i++){
14        srand(seed);/*loopの中*/
15        y=getuniform();
16        if(y<1.0/3.0){
17            s=1;
18        } else if(y<2.0/3.0){
19            s=2;
20        } else {
21            s=3;
22        }
23        printf("%d\n",s);
24    }
25    return 0;
26 }
27
28 double getuniform(){
29     return rand()/(1.0+RAND_MAX);
30 }
```

ソースコード 4: 誤プログラム2

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 double getuniform();
5
6 int main(){
7     int i;
8     int seed;
9     /* double y; */
10    int s;
11
12    scanf("%d",&seed);
13    srand(seed);/*loopの外*/
14    for(i=0;i<90;i++){
15        /* y=getuniform(); */
16        if(getuniform()<1.0/3.0){
17            s=1;
18        } else if(getuniform()<2.0/3.0){
19            s=2;
20        } else {
21            s=3;
22        }
23        printf("%d\n",s);
24    }
25    return 0;
26 }
27
28 double getuniform(){
29     return rand()/(1.0+RAND_MAX);
30 }
```

計算科学☆演習 II プチテスト略解

樋口さぶろお² 配布: 2015-06-05 Fri 更新: Time-stamp: "2015-06-17 Wed 08:04 JST hig"

これは、一部の過程のみ記した略解です。プチテストで、受講者はすべての過程を記す必要があります。

配点 1,2,4-9:各 10 点,3:20 点

1

1. $\overline{R^3} = \frac{8}{5}$.
2. $\overline{R} = \frac{2}{5}$.
 $s^2 = \frac{1}{10-1} \left((2 - \frac{2}{5})^2 \times 6 + (-2 - \frac{2}{5})^2 \times 4 \right) = \frac{48}{15}$.

配点 1:3 点, 2:標本平均値 3 点, 標本分散 4 点, 計 10 点

講評 $\overline{R^2} - (\overline{R})^2$ を使うこともできるが、 $-(\overline{R^3})^2$ ってするのはへんでしょ。また、標本分散に対するこの式を使ったときは最後に $\frac{n}{n-1}$ 倍する必要がある。

ここで $E[X^n], V[X]$ のような記号を使っている答案は減点してもいいところ。

2

1. $E[X] = \frac{7}{2}$.
2. $P(X < 5) = \frac{3}{4}$.

配点 1,2:各 5 点, 計 10 点

3

1. 0
2. ${}_3C_2 \left(\frac{4}{5}\right)^2 \left(\frac{1}{5}\right)^1 = \frac{48}{125}$.
3. 時間 1 あたりの移動量を R とすると、 $E[R] = \frac{3}{5}$ なので、 $E[X(81)] = E[X(0)] + 81E[R] = \frac{243}{5}$.
4. $V[R] = \frac{16}{25}$. よって、 $V[X(81)] = 81V[R] = 81 \times \frac{16}{25}$ より、母標準偏差 $\sqrt{V[X(81)]} = \frac{36}{5}$.

配点 1-4:各 5 点, 計 20 点

²Copyright © 2015 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

4

$$P(x, t + 1) = \frac{1}{7} \times P(x - 2, t) + \frac{6}{7} \times P(x, t)$$

$$P(x, 0) = \begin{cases} 1 & (x = 0) \\ 0 & (\text{他}) \end{cases}$$

配点 1:6 点, 2:4 点, 計 10 点

5

1.

$$M(\lambda, t + 1) = \left(\frac{1}{3}e^{-\lambda} + \frac{2}{3}e^{-2\lambda}\right)M(\lambda, t)$$

$$M(\lambda, -2) = e^{-3\lambda}$$

2. $M(\lambda, t) = \left(\frac{1}{3}e^{-\lambda} + \frac{2}{3}e^{-2\lambda}\right)^{t+2}e^{-3\lambda}$.

配点 1:4 点, 2,3:3 点, 計 10 点

講評 漸化式とは, a_{t+1} を a_t で表す式のこと. いま $a_t = M(\lambda, t)$.

6

$$E[X(t)] = \frac{\partial}{\partial \lambda} M(\lambda, t)|_{\lambda=0} = -\frac{1}{7}(t - 4).$$

配点 10 点

7

1. $u(x + 1, t)$ の値を計算するときに, $u(x, t)$ を使うべきところ, 直前に更新後の値 $u(x, t + 1)$ で上書きされた $u[x]$ が使われてしまうから.

ソースコード 5: 数列

```
2.
1 int t,x;
2 double u[10];
3 double unext[10];
4 for(t /*略*/){
5     for(x=1;x<9;x++){
6         unext[x]=u[x-1]+u[x]+u[x+1];
7     }
8     for(x=1;x<9;x++){
9         u[x]=unext[x];
10    }
11 }
```

配点 1,2:各 5 点, 計 10 点

講評 $u[x]$ が上書きで更新されるから, だけでは正解とはいえません. 正しいプログラムでも $u[x]$ は上書きで更新されます.

8

$$g(y) = \begin{cases} \frac{3}{2}y + 1 & (0 \leq y < \frac{2}{3}) \\ 3y & (\frac{2}{3} \leq y < 1) \end{cases}$$

配点 10 点

9

1. for ループの中で乱数が毎回 seed によってリセットされるので, 入力した seed に応じて最初に 1, 2, 3 のうち 1 つが選ばれ, 毎回必ずその数が, 90 回繰り返して出力される.
2. if-else if の条件で呼ばれる `getuniform()` は毎回異なる結果を返すので, 1 が確率 $\frac{1}{3}$ で, 2 が確率 $\frac{2}{3} \times \frac{2}{3} = \frac{4}{9}$ で, 3 が確率 $1 - \frac{1}{3} - \frac{4}{9} = \frac{2}{9}$ で出力される.

配点 1,2:各 5 点, 計 10 点