

# ランダムウォークの座標の推定

樋口さぶろお

龍谷大学理工学部数理情報学科

計算科学☆実習 B L02(2018-04-17 Tue)

最終更新: Time-stamp: "2018-04-17 Tue 15:49 JST hig"

## 今日の目標

- 擬似乱数列で標本抽出するプログラムを書ける
- 標本ナントカから母ナントカを点推定, 区間推定できる



<http://hig3.net>

## L01-Q1

Quiz 解答:連続的な確率変数の母平均値・母分散・母標準偏差・確率 (一様分布)

$$\textcircled{1} \quad E[\cos(\pi X)] = \int_{5/2}^3 2 \cos(\pi x) \, dx = \left[ \frac{2}{\pi} \sin(\pi x) \right]_{5/2}^3 = -\frac{2}{\pi}$$

$$\textcircled{2} \quad P\left(\frac{22}{8} < X < \frac{23}{8}\right) = E[\mathbf{1}_{[\frac{22}{8} < X < \frac{23}{8}]}(X)] = \int_{22/8}^{23/8} 2 \, dx = \frac{1}{4}.$$

## L01-Q2

Quiz 解答:擬似乱数の使いかた

## ソースコード 1: 乱数

```

1 double getrandom(double y){
2     if(y<0.3){
3         return 0.4;
4     }
5     return 0.6;
6 }
```

## L01-Q3

## Quiz 解答:離散的な乱数の生成

```

1  int getRandom(double y){
2      if(y<2.0/8.0){
3          return 1;
4      } else if (y<(2.0+1.0)/8.0){
5          return 2;
6      } else {
7          return 3;
8      }
9  }

```

## L01-Q4

## Quiz 解答:期待値

```

1  int getRandom(double y){
2      if(y<2/13.0){
3          return 0;
4      } else if (y<(2+4)/13.0){
5          return 3;
6      } else {
7          return 4;
8      }
9  }

```

値  $R = 3$  が返される確率の検算.

$$P(R = 3) = P(Y < 2/13 \text{ でない かつ } Y < 6/13) = P(2/13 \leq Y < 6/13) = \int_{2/13}^{6/13} 1 \, dy = 4/13.$$

## ここまで来たよ

① ランダムウォークと離散型確率分布にしたがう擬似乱数

② ランダムウォークの座標の推定

- 標本からの推定
- 確率シミュレーション
- 擬似乱数列生成の仕組みとシード
- ランダムウォークの確率シミュレーション

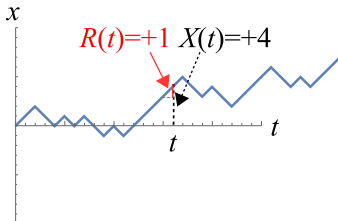
## ランダムウォークの座標の母期待値, 母比率は?

乱数  $R(t)$  やランダムウォークの座標  $X(1000)$  は確率変数.

### ありうる問

(手計算で) 以下の母ナントカを厳密に求めよう.

- 母平均値  $E[R(t)]$ , 母期待値  $E[e^{R(t)}]$ , 母比率  $P(R(t) > 1)$
- 母平均値  $E[X(1000)]$ , 母期待値  $E[e^{X(1000)}]$ , 母比率  $P(X(1000) > 1)$
- 母比率  
 $P(X(50) = 12 \text{ かつ } X(100) = 25)$



### 別のタイプの問

確率分布  $f(x)$  の式を知らない (例: 誰かが作った `getrandom` の中身不明) けど、データ (標本) だけはあるとする。母ナントカを推定したい。

## 点推定

### 母平均値の推定

西川確率統計 §6.3 確率統計☆演習 I(2017)L10

$$\text{標本平均値 } \bar{X} = \frac{1}{N}(X^{(1)} + \dots + X^{(N)}) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N X^{(n)}$$

が, 母平均値  $E[X]$  の 'よい' 推定値になっている.

### 母分散の推定

西川確率統計 §6.3 確率統計☆演習 I(2017)L10

$$\begin{aligned} \text{不偏標本分散 } S^2 &= \frac{1}{N-1} [(X^{(1)} - \bar{X})^2 + \dots + (X^{(N)} - \bar{X})^2] \\ &= \frac{N}{N-1} \left[ \frac{1}{N} \sum_n (X^{(n)})^2 - (\bar{X})^2 \right] \end{aligned}$$

が, 母分散  $V[X]$  の 'よい' 推定値になっている.

## 母期待値の推定

西川確率統計 §6.3 確率統計☆演習 I(2017)L10

$$\text{標本期待値 } \overline{\phi(X)} = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \phi(X^{(n)})$$

が母期待値  $E[\phi(X)]$  の‘よい’推定値になっている。

理由: 確率変数  $Y = \phi(X)$  の母平均値の推定と同じこと。

## 母比率の推定

西川確率統計 §8.4 確率統計☆演習 I(2017)L10

$X$  のサンプルのデータ  $N$  個中  $k$  個が「条件…を満たす」とき,

$$\text{標本比率 } \hat{p} = \frac{k}{N}$$

が母比率  $P(\text{「条件…」}) = E[\mathbf{1}_{[\dots]}(X)]$  の‘よい’推定値になっている。

理由  $\phi(X) = \mathbf{1}_{[\dots]}(X)$  と思えば,  $Y = \phi(X)$  はベルヌーイ分布  $B(1, p)$  にしたがう。

## L02-Q1

## Quiz(ランダムウォーカーの到達点の座標の母平均・母分散)

仕組みのよくわからないランダムウォークで標本抽出したところ、 $X(3)^{(n)}$   $n = 1, 2, \dots, 10$  が

3, 3, 3, 1, 1, 1, 1, 1, -1, -3

だった。

- ① 母平均値  $E[X(3)]$  を点推定しよう。
- ② 母分散  $V[X(3)]$  を点推定しよう。
- ③ 母期待値  $E[X(3)^3]$  を点推定しよう。
- ④ 母比率  $P(X(3) > 1)$  を点推定しよう。



## ここまで来たよ

① ランダムウォークと離散型確率分布にしたがう擬似乱数

② ランダムウォークの座標の推定

- 標本からの推定
- **確率シミュレーション**
- 擬似乱数列生成の仕組みとシード
- ランダムウォークの確率シミュレーション

## 確率シミュレーション

対比される計算方法 (いま使わない)

$E[X] = \sum_{x=1}^3 x f(x)$  のような母ナントカの公式をプログラムで計算する。

$f(x)$  が求まったら苦労しないよ

最終的な誤差 =

## 確率シミュレーション

確率的現象を、擬似乱数を使ってそのままコンピュータ上で再現し (simulate), 繰り返して実行して標本抽出して、母ナントカを推定すること。

- いつでも推定はできちゃう

- 要

最終的な誤差 =  +

確率変数  $R(1)$  の標本 $R(1)^{(n)}$  $t = 1:$   $(n):$  

	$t = 1$
$n = 1$	$X(1)^{(1)}$ , 改行
$n = 2$	$X(1)^{(2)}$ , 改行
$\vdots$	$\vdots$
$n = N$	$X(1)^{(N)}$ , 改行

## ソースコード 2: 擬似乱数

```
1 /*
2 randl.c --- -1 or +1 を確率1/4, 3/4で選ぶ乱数
3 Time-stamp: "2018-04-17 Tue 19:18 JST hig"
4 */
5 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS // Visual C++用おまじない
6 #include <stdio.h>
7 #include <stdlib.h> /* srand(), rand() を使うのに必要 */
8
9 /* 関数プロトタイプ宣言 */
10 int getuniform();
11 int getrandom(double y);
12
13 int main(){
14     int seed; /* 擬似乱数のシード */
15     int n; /* カウンタ 標本内通し番号*/
16     int nmax=100; /* 擬似乱数を得る回数=サンプルサイズN */
17
18     scanf("%d",&seed);
19     srand(seed); /* シードの設定 */
20     for(n=0;n<nmax;t++){ /* 数式とnは1ずつれてる*/
21         /* srand(seed); */ /*ここに置く? */
22         printf("%d,%d\n",getrandom(getuniform()));
23     }
24     return 0;
25 }
26
27 /** [0,1) 一様擬似乱数を返す */
28 double getuniform(){
29     return rand()/(RAND_MAX+1.0);
30 }
31
32 /** -1 or +1 を確率1/4, 3/4 で返す乱数 */
33 int getrandom(double y){
34     if( y < 0.25 ){
35         return -1;
36     } else {
37         return +1;
38     }
39 }
```

## ここまで来たよ

① ランダムウォークと離散型確率分布にしたがう疑似乱数

② ランダムウォークの座標の推定

- 標本からの推定
- 確率シミュレーション
- 疑似乱数列生成の仕組みとシード
- ランダムウォークの確率シミュレーション

## 計算機の頭の中どうなってるの？

疑似乱数列 = 'ほぼ' ランダムな数列

2 回続けて `int rand()` を呼んで得られる 2 個の数の分布は独立であるかのように考えてる (けど… そこが疑似).

## (標本抽出のたびに別々の)seed を指定することが必要

- seed に応じて, 毎回異なる乱数列が得られる.
- 特定の乱数列に対する動作を再現できる. デバッグでは必須.
- seed を適切に設定すると, 複数回の実行で, 別々の (独立な) 標本抽出が行える.

## L02-Q2

## Quiz(rand() の振る舞い)

次のプログラムで、seed を無作為に入力するとき、A が出力される確率は？

```
1  int getrandom(double y){
2      if( y<1/3.0 ){
3          return 0;
4      }else{
5          return 1;
6      }
7  }
8
9  int main(){
10     int seed;
11     scanf("%d",&seed);
12     srand(seed);
13     if( getrandom(getuniform())==getrandom(getuniform()) ){
14         printf("A\n");
15     }
16     return 0;
17 }
```

- ① 0
- ② 1/2
- ③ 5/9 に近い
- ④ 6/9 くらい
- ⑤ 1



## ここまで来たよ

① ランダムウォークと離散型確率分布にしたがう擬似乱数

② ランダムウォークの座標の推定

- 標本からの推定
- 確率シミュレーション
- 擬似乱数列生成の仕組みとシード
- ランダムウォークの確率シミュレーション

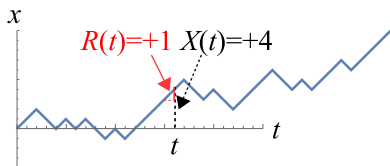
# ランダムウォークの座標 $X(t)$ の標本

$X(t)^{(n)}$

$t$ :

$(n)$ :

	$t = 0$	$t = 1$	$\dots$	$t = T$
$n = 1$	$X(0)^{(1)}$ ,	$X(1)^{(1)}$ ,	$\dots$	$X(T)^{(1)}$ , 改行
$n = 2$	$X(0)^{(2)}$ ,	$X(1)^{(2)}$ ,	$\dots$	$X(T)^{(2)}$ , 改行
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
$n = N$	$X(0)^{(N)}$ ,	$X(1)^{(N)}$ ,	$\dots$	$X(T)^{(N)}$ , 改行



$X(0), X(1), X(2), \dots, X(T)$  の標本を抽出するプログラム

```
1                                     /* 1 */
2  for (n=0;n<N;n++){
3                                     /* 2 */
4
5  for (t=1;t<=T;t++){
6                                     /* 3 */
7      x=x+getrandom (getuniform ());
8                                     /* 4 */
9  }
10                                     /* 5 */
11 }
12                                     /* 6 */
```

問: srand(seed), x=0, t=0 printf("%d,",x) はどこ?

問: 他に何がいる?

## 標本期待値の C による計算

$$\overline{\phi(X(T))} = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \phi(X(T)^{(n)})$$

```
1                                     /* 1 */
2  for (n) {
3                                     /* 2 */
4    for (t) {
5                                     /* 3 */
6      x=x+getrandom (getuniform ());
7                                     /* 4 */
8    }
9                                     /* 5 */
10 }
11                                     /* 6 */
```

sum1=0, sum1+=phi(x) (例  $\phi(x) = x^3$ ), printf("%f", (double)sum1/N)?

## 標本比率の C による計算

$\phi(x) = \mathbf{1}_{[\text{条件}]}(x)$  に相当する phi は?

sum1 は  と名付けたほうがいいかも.

## L02-Q3

## Quiz(rand()) の振る舞い

$t = 2$  に  $x = 10$  から出発したランダムウォーカーが,  $t = 20$  で, 領域  $x < 0$  にいる確率を推定して出力するプログラムを書こう. ただし,

$$X(t) = X(t - 1) + R(t)$$

で, `int getrandom(getuniform())` が独立同分布にしたがう確率変数  $R(t)$  を返すものとする. `main` と `phi` の中だけ書こう.

## ランダムウォークの言葉づかいの習慣

$X(2)$ : 初期条件, ランダムウォーカーの出発点 (を確率変数とみたもの)

- 「ランダムウォーカーが時刻  $t = 2$  に  $x = 3$  から出発した」  $\Leftrightarrow$

- 「 $t = 20$  で  $x < 0$  にいる」  $\Leftrightarrow$

## L02-Q4

## Quiz(rand() の振る舞い)

seed を与えられると,  $t = 3$  に  $x = 4$  から出発したランダムウォークが,  $T = 10$  で  $|X(T)| < 5$  である確率を推定して出力するプログラムを書こう. ただし,

$$X(t) = X(t - 1) + R(t),$$

で, 独立同分布にしたがう確率変数  $R(t)$  を, `int getrandom(getuniform())` が返すものとして, `main` と `phi` の中だけ書こう.

お知らせ

Quiz の提出はスマホで撮って Learn Math Moodle へ.

<https://learn.math.ryukoku.ac.jp/moodle>



- 2018-04-20 金 3 実習 教科書・イヤフォン持参
- 2018-04-27 金 3 実習の春のプチテスト
- チューター/Math ラウンジ 月火水木昼 1-614
- 2018-06-17 統計検定の瀬田学舎団体受験