

2004年度 数理情報学科 数理情報演習  
携帯電話 Java で i アプリ / V アプリ / EZ アプリ ! プロジェクト  
樋口三郎<sup>1</sup> (定員 8 名)

携帯電話で動くプログラム, いわゆる i アプリ (NTT DoCoMo), V アプリ (vodafone), EZ アプリ (au) を自分で設計して作成して動かすことが目標です (以下では代表して i アプリといいます). 携帯電話を持ってない人でも楽しめます (後ろのほう見てね).

Java でオブジェクト指向の概念も学べるというけど, とりあえず動くものを作って, 携帯にダウンロードして動かすところまで一通りやってみよう, というのりです.

i アプリとは DoCoMo の 503i 以降の携帯電話の上で実行できる Java のアプリケーションです. 規格は完全に公開され, 開発環境も無料で手にはいるので, 誰でも自分専用の i アプリが作れます.

使う Java は, Java2 Micro Edition といって, 数値計算法などで使ってる Java2 Standard Edition とかなり似てます.

EZ アプリは au の EZ アプリ (Java) 対応機種, V アプリは vodafone のほとんどの機種で動作します. これら 3 つはかなり共通性があります.

i アプリの楽しいところ 携帯で動くので, いろんな人に見せたり, ダウンロードしてもらったりできます. サウンド, 通信, カメラ, GPS などが Java から動作させられるので, マルチメディアを扱うプログラムがかなり簡単に作れます.

毎週のスケジュール 毎週木曜日 15:10-18:20 には全員が集合してレクチャー, 打ち合わせ, 作業を行います. それ以外にも, 個別に実験室 1-539 や自宅でプロジェクトを進めます.

半年間のスケジュール 前半は各機能を学ぶための小さな i アプリを毎回試作します. 後半では, それなりの機能を持つ i アプリを各自で設計して制作します. 最後に, 作成

した i アプリを世の中に公開し, コンテストで賞金をゲット (?) します.

必要な装備 実験室ですべての作業が可能ですが, 家に PC を持っている人には, 家でも作業が出来るようにアドバイスします.

Java 対応の携帯は必須ではありません. エミュレータを使用して開発します. 対応する携帯を持っている人は, 本物の携帯でも動作させられます.

今年から, パケット通信無制限の au の CDMA 1X WIN 端末を実験教育開発用に 1 台ゲットしましたので, 利用してもらえます.

期待する予備知識 数値計算法実習程度の Java の経験があるといいですね.

参加を希望する人に 必ず事前に樋口 (1-508) に相談に来てください. 希望するかどうか考え中の方もお気軽にどうぞ.

6/3(木) 昼休み, 6/4(金) 4 講時

は確実に 1-508 にいるようにします.



<http://hig3.net>

これまでの 3 年生の作った作品例 (上はその一部です) やそのスクリーンショットをダウンロードできます. 携帯か PC から上の URL (QR コード) にアクセスして, 数理情報演習を選んでね.

<sup>0</sup>Copyright ©2002-2004 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

<sup>1</sup>部屋: 1-508, 実験室: 1-539, tel:0775437501, mailto:hig@math.ryukoku.ac.jp, <http://hig3.net>