

# 波動方程式の固有モード

樋口さぶろお

龍谷大学理工学部数理情報学科

現象の数学 B L11(2012-12-18 Tue)

## 今日の目標

- 1 波動方程式の初期条件と境界条件の意味を説明できる
- 2 波動方程式の固有モードを求められる



<http://hig3.net>

## Quiz 解答:固定端の連成振動

$$\textcircled{1} \text{ 波数 } p^{(1)} = \frac{1\pi}{2+1}, p^{(2)} = \frac{2\pi}{2+1}.$$

固有周波数

$$\omega^{(1)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{2}p^{(1)} = \sqrt{\frac{k}{m}}, \omega^{(2)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{2}p^{(2)} = \sqrt{\frac{3k}{m}}.$$

固有ベクトル

$$\mathbf{a}^{(1)} = \begin{pmatrix} \sin 1p^{(1)} \\ \sin 2p^{(1)} \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{3}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{a}^{(2)} = \begin{pmatrix} \sin 1p^{(2)} \\ \sin 2p^{(2)} \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{3}}{2} \begin{pmatrix} +1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

固有ベクトルは定数倍してもいいので, 固有モード  $\mathbf{g}^{(\ell)}(t, \theta^{(\ell)})$  は以前に求めたものと同じになる.

一般解は

$$\mathbf{u}(t) = C^{(1)} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cos \left( \sqrt{\frac{k}{m}} t - \theta^{(1)} \right) + C^{(2)} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cos \left( \sqrt{\frac{3k}{m}} t - \theta^{(2)} \right)$$

$$\textcircled{2} \text{ 波数 } p^{(1)} = \frac{1\pi}{3+1}, p^{(2)} = \frac{2\pi}{3+1}, p^{(3)} = \frac{3\pi}{3+1}.$$

$$\text{固有周波数 } \omega^{(1)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{2}p^{(1)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{8}\pi =$$

$$\sqrt{\frac{(2-\sqrt{2})k}{m}}, \omega^{(2)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{2}p^{(2)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{4}\pi = \sqrt{\frac{2k}{m}}, \omega^{(3)} =$$

$$2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{1}{2}p^{(3)} = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin \frac{3}{8}\pi = \sqrt{\frac{(2+\sqrt{2})k}{m}}. \text{ ここでは半角公式を}$$

使って  $\sin \frac{1}{8}\pi, \sin \frac{3}{8}\pi$  を求めた.

$$\text{固有ベクトル } \mathbf{a}^{(1)} = \begin{pmatrix} \sin 1p^{(1)} \\ \sin 2p^{(1)} \\ \sin 3p^{(1)} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{a}^{(2)} = \begin{pmatrix} \sin 1p^{(2)} \\ \sin 2p^{(2)} \\ \sin 3p^{(2)} \end{pmatrix} =$$

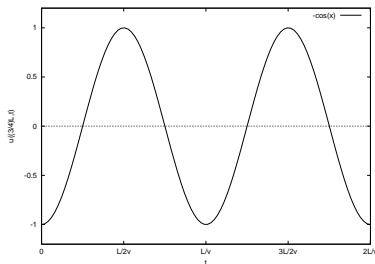
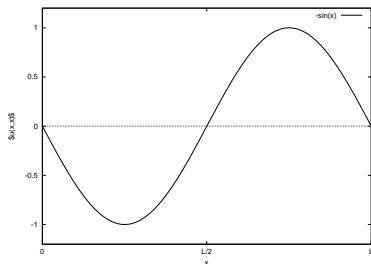
$$\frac{\sqrt{3}}{2} \begin{pmatrix} +1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{a}^{(3)} = \begin{pmatrix} \sin 1p^{(3)} \\ \sin 2p^{(3)} \\ \sin 3p^{(3)} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} +1 \\ -\sqrt{2} \\ +1 \end{pmatrix}.$$

固有ベクトルは定数倍してもいいので、一般解は

$$\mathbf{u}(t) = C^{(1)} \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix} \cos \left( \sqrt{\frac{(2-\sqrt{2})k}{m}} t - \theta^{(1)} \right) + \text{あと 2 項}$$

## Quiz 解答:波動方程式

- ①  $u(x, \frac{L}{2v}) = \sin(\frac{2\pi}{L}x) \cos \pi = -\sin(\frac{2\pi}{L}x)$   
 ②  $u(\frac{3}{4}L, t) = \sin(\frac{3\pi}{2}) \cos(\frac{2\pi v}{L}t) = -\cos(\frac{2\pi v}{L}t).$



- ③  $u(x, t) = \sin(\frac{2\pi}{L}x) \cos(\frac{2\pi v}{L}t) = 0$  が任意の  $t$  に対して成立するためには,  $\sin(\frac{2\pi}{L}x) = 0$  となる必要があり, また十分である. よって,  
 $x = 0, \frac{1}{2}L, L.$
- ④ 左辺  $= -(\frac{2\pi v}{L})^2 \sin(\frac{2\pi}{L}x) \cos(\frac{2\pi v}{L}t).$   
 右辺  $= -(\frac{2\pi}{L})^2 v^2 \sin(\frac{2\pi}{L}x) \cos(\frac{2\pi v}{L}t).$

# 波動方程式

## 波動方程式

$u(x, t)$ : 時刻  $t$  での、弦の位置  $x$  における変位

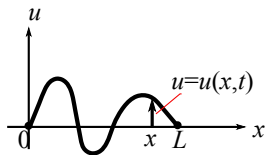
$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t) = v^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t)$$

$v > 0$ : 速さの次元を持つ定数

波動方程式は  の一種

有限区間  $0 \leq x \leq L$  で考えるとき、 $x = 0, L$  で  条件を課すことが必要. 例: 固定端=固定境界条件  $u(0, t) = u(L, t) = 0$ .

さらに  条件  $u(x, 0) = F(x), \frac{\partial u}{\partial t}(x, 0) = G(x)$  を定めると解が1つに定まる. ( $F, G$  は任意定数じゃなくて任意関数)



## 波動方程式で記述される世の中の現象

- 音波
- 弦, 弾性体の振動
- 光・電波 (電磁波)
- 地震波, 水面の波

### いろんな偏微分方程式の出てくる科目

- 現象の数学 A(熱方程式=拡散方程式=放物型偏微分方程式)
- 現象の数学 B(波動方程式=双曲型偏微分方程式)
- 太鼓の形は音…(3次元波動方程式 or 2次元楕円型偏微分方程式)
- 計算科学 I(拡散方程式)
- 偏微分方程式 (一般の1階偏微分方程式)
- 理論物理 B(シュレーディンガー方程式)
- 電気・磁気 (マクスウェル方程式 → 電磁波の波動方程式)

↔ 常微分方程式 in 数理モデル基礎, 物理数学

## 換算 4: $u_{n-1} - 2u_n + u_{n+1}$

### 復習:微分の差分近似

$$\begin{aligned} \frac{df}{dx}(a) &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a) - f(a - \Delta x)}{\Delta x} \quad (\text{どっちでも同じこと}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{d^2 f}{dx^2}(a) &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\frac{df}{dx}(a) - \frac{df}{dx}(a - \Delta x)}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x} - \frac{f(a) - f(a - \Delta x)}{\Delta x}}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a - \Delta x) - 2f(a) + f(a + \Delta x)}{(\Delta x)^2} \end{aligned}$$

⇒ 予習問題.



運動方程式  $mu_n'' = k(u_{n-1} - 2u_n + u_{n+1})$  で、

さっきのように、 $u_n(t) = u(x, t)$  とする。

$u(x + l, \cdot) \rightsquigarrow f(a + \Delta x)$ ,  $x \rightsquigarrow a$ ,  $l \rightsquigarrow \Delta x$  のように思う。

$$\begin{aligned} \text{右辺}/k &= u_{n-1}(t) - 2u_n(t) + u_{n+1}(t) \\ &= u(x - l, t) - 2u(x, t) + u(x + l, t) \\ &= l^2 \cdot \frac{u(x - l, t) - 2u(x, t) + u(x + l, t)}{l^2} \\ &\rightarrow l^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t) \end{aligned}$$

さいごの行では、極限  $N \rightarrow +\infty$ ,  $l \rightarrow 0$ .

## 4 個の換算をまとめると

物体番号  $n$  の運動方程式

$$mu_n'' = k(u_{n-1} - 2u_n + u_{n+1})$$

全質量全ばね定数全長固定で物体の個数  $N \rightarrow +\infty$ .  $N$  物体のとき

$$\frac{M}{N} \frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t) = (K(N+1))(\ell)^2 \frac{u(x-\ell, t) - 2u(x, t) + u(x+\ell, t)}{\ell^2}$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t) = \frac{N}{M} K(N+1) \left( \frac{L}{N+1} \right)^2 \frac{u(x-\ell, t) - 2u(x, t) + u(x+\ell, t)}{\ell^2}$$

$$\ell = \Delta x = L/(N+1) \rightarrow 0, \quad \frac{N}{M} K(N+1) \left( \frac{L}{N+1} \right)^2 \rightarrow KL/(M/L) = v^2$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t) = v^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t)$$

ここで,  $v^2 = KL/\rho$ . 速さの次元を持つ定数.

$\rho = m/L$  は線質量密度 (単位長さあたりの質量),  $KL$  は, う～ん, Young 率と太さに関係した, ばねの材質と断面積から決まる, 長さによらない量.

## 換算 5: 物体 $n = 1, N$ の隣は壁 $\rightarrow$ ひもの端は動かない (境界条件)

### $N$ 物体

物体  $n = 1, N$  の隣は壁. 運動方程式も特別.

### $N \rightarrow \infty$

最初に壁の位置  $x = 0, L$  にあったひも上のマークは動かない

$\rightsquigarrow$  任意の  $t$  に対して  $u(0, t) = u(L, t) = 0$ . **境界条件**

### 別の考え方

壁の位置 (ひもの両端) にもう 1 個ずつ物体  $u_0, u_{N+1}$  があって動かない, と思ってもいい.

$$u_0(t) = 0 \rightsquigarrow u(0, t) = 0$$

$$u_{N+1}(t) = 0 \rightsquigarrow u(L, t) = 0$$

換算 6:初期条件  $\rightarrow$  初期条件 $N = 2$  物体

$$u_1(0) = 2, u_2(0) = 0, u_1'(0) = u_2'(0) = 0.$$

物体の初期位置と初期速度を決めると、任意定数  $C^{(\ell)}, \theta^{(\ell)}$  が決まって運動が定まった.

 $N$  物体

$$u_1(0) = (\dots), u_2(0) = (\dots), \dots, u_N(0) = (\dots).$$

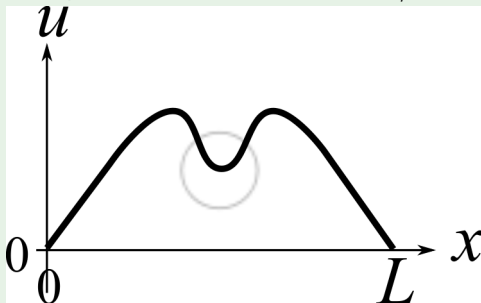
$$u_1'(0) = (\dots), u_2'(0) = (\dots), \dots, u_N'(0) = (\dots).$$

 $N \rightarrow +\infty$ 

任意の  $x$  に対して  $u(x, 0) = F(x), \frac{\partial u}{\partial t}(x, L) = G(x)$ . 初期条件  $F, G$  は任意の関数.

## Quiz(波動方程式の時間発展)

この状態からそっと手を放すと、この部分はどう動く？



- ① 上
- ② しばらく動かない
- ③ 下
- ④ 爆発する

## 波動方程式の直観的意味

$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t)$ : 点  $x$  が時刻  $t$  に受ける力 (に比例)

$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t)$ : 弦の形が上に凸または下に凸を表す

弦がまっすぐなところ

弦がでっぱってるところ

弦がへっこんでるところ

## 連成振動と波動の比較

	連成振動	波動
変位	$u_n(t)$	$u(x, t)$
時刻	$t$	$t$
位置	$n = 1, 2, \dots, N$	$0 \leq x \leq L$

$N$  物体の固定端の連成振動では、 $\ell$  番目の固有モードは

$$g_n^{(\ell)}(t) = \sin(np^{(\ell)}) \times \cos(\omega^{(\ell)}t - \theta^{(\ell)}) =$$

だった。

波動方程式に対しても  $u(x, t) = f(x) \cos(\omega t - \theta)$  みたいな解を探そう!

$$\text{(波)} \quad \frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t) = v^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t)$$

$$\text{(境)} \quad u(0, t) = u(L, t) = 0$$

を解こう.  $u(x, t) = f(x) \cos(\omega t)$  とおいてみる.

$$\text{(波)} \rightsquigarrow -\omega^2 f(x) \cos(\omega t) = v^2 f''(x) \cos(\omega t)$$

$$f''(x) = -\left(\frac{\omega}{v}\right)^2 f(x)$$

よって,  $f(x) =$    $. A, \phi$

は任意定数.

一方,

$$\text{(境)} \rightsquigarrow f(0) \cos(\omega t) = f(L) \cos(\omega t) = 0$$

よって,  $\sin(-\phi) = 0$  かつ  $\sin\left(\frac{\omega}{v}L - \phi\right) = 0$ .

$\phi = 0$  かつ  $\frac{\omega}{v}L = \pi \ell$  ( $\ell \in \mathbb{Z}$ ).



## 波動方程式の固有モード

## 固定境界条件の波動方程式の固有モード

$$g^{(\ell)}(x, t; \theta) = C \sin(px) \cos(\omega t - \theta)$$

- $p$ : 波数.  $p = \frac{\ell\pi}{L}$ .  $\ell \in \mathbb{Z}$  はモード番号.
- $\omega$ : 固有周波数.   $\omega = pv$  で定まる.

## 比較: 連成振動 と 波動

	連成振動	波動
波数 $p$ の現れ方	$\sin(pn)$	$\sin(px)$
$p$ の値	$\frac{\ell\pi}{N+1}$	$\frac{\ell\pi}{L}$
$\ell$ の範囲	$\ell = 1, 2, \dots, N$	<input type="text"/>
波数の単位	無次元 (radian)	radian/m
分散関係	$\omega = 2\sqrt{\frac{k}{m}} \sin(\frac{1}{2}p)$	$\omega = vp$

# 波動方程式の固有モードは何個ある？

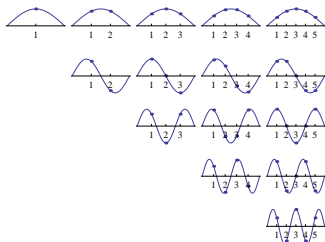
$l \in \mathbb{Z}$  っていうけど、本当にぜんぶいるの？

$$\sin(px) = \sin\left(\frac{l\pi}{L}x\right)$$

役立たず:   $\sin(px) = 0$ . ほしくない.

かぶってる:   $C \sin(-px) = (-C) \sin(px)$ .

結局, 自然数すべて  $l = 1, 2, 3, \dots$



**比較** 連成振動では  $l = 1, 2, \dots, N$ .

## Quiz(波動方程式の固有モード)

固定境界条件の波動方程式の固有モードについて, 次のうち間違ってるのはどれ?

- ①  $\omega$  は  $p$  の三角関数で書ける
- ②  $u$  は  $t$  の三角関数で書ける
- ③ 振動の (時間的) 周期が長いほど, 波数は大きい
- ④ 波数が大きいほど (時間的に) 速く振動する
- ⑤ 波数は固有周波数に比例する

## Quiz(波動方程式の初期値問題)

関数  $u(x, t) = A \sin \frac{\pi}{L} x \cos(\frac{\pi v}{L} t - \theta)$  を考える. ここで,  $L, v$  は与えられた定数,  $A, \theta$  は定めるべき未知定数である.

$u(\frac{1}{2}L, 0) = 1, \frac{\partial u}{\partial t}(\frac{1}{2}L, 0) = -\frac{\sqrt{3}\pi v}{L}$  を満たすように  $A, \theta$  を定めよう.

## Quiz(波動方程式の固有モード)

固定端の波動方程式

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x, t) = v^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t), \quad u(0, t) = u(L, t) = 0$$

の,  $u(x, t) = \sin(\frac{3\pi}{L}x)f(t)$  という形の解を考える,

- ①  $f(t)$  の満たす常微分方程式を求めよう.
- ② 初期条件が  $u(\frac{1}{2}L, 0) = \sqrt{3}$ ,  $\frac{\partial u}{\partial t}(\frac{1}{2}L, 0) = \frac{3\pi v}{L}$  であるとき,  $f(0), f'(0)$  を求めよう.
- ③ 上の初期条件のもとで  $f(t)$  を求めよう.

## 今日の範囲に対応する教科書のお奨め問題

小形 §4.2(p.64-70)

- 固有周波数と波長 小形 例題 4.1(p.68)
- 自由端の固有周波数 小形 4 章演習問題 [4](p.81)
  
- 三角関数の積和公式
- フーリエ級数 (計算科学や現象の数学でやった人は)

## 予習復習問題

明日水曜日の昼には e ラーニングシステムで公開するのでやってね～締切は来年の月曜夜.

# 携帯出席登録

## 方法 1



## 方法 2

手入力 <http://hig3.net> (→ 左上隅の '携帯') → 生活の中の統計技術の携帯出席登録をする

アンケート 1: これで、これまでのような使い方のクリッカーを置きかえるとしたら?

- ① 携帯のほうがよい
- ② 携帯のほうがまだまし
- ③ どっちでも同じようなもの
- ④ クリッカーのほうがまだまし
- ⑤ クリッカーのほうがよい

## アンケート 2:その理由?

- a 携帯は料金がかかるがクリッカーは料金がかからないから
- b 携帯のほうが入力簡単だから
- c クリッカーのほうが入力簡単だから
- d 携帯だと送信結果が簡単にわかるから
- e クリッカーだと送信結果が簡単にわかるから
- f 携帯を持っていないから
- g 携帯は充電してなかったり忘れていたりすることがあるから
- h 携帯は電波がないことがあるから
- i クリッカーは配ったり集めたりするのが面倒だから
- j その他の理由(書いてね)

## アンケート 3:使っている携帯は?

- A (Android) スマートフォン
- B iPhone
- C その他の(従来型)携帯, フィーチャーフォン
- D 携帯を使っていない

## アンケート 4:定額制は?

- あ パケット定額制(パケットし放題, ダブル定額, パケホーダイ)に加入している
- い パケット定額制に加入していないが, インターネットは使える
- う インターネットを使う契約をしていない