

誤差の怖い話 — 浮動小数点数

樋口さぶろお

龍谷大学工学部数理情報学科

数値計算法 L02(2010-04-16)

今日の目標

- ① 浮動小数点数はどんな形でメモリに置かれてるか
- ② いろんな誤差
- ③ 人間による有効数字を考慮した計算



<http://hig3.net>

指数表記または科学表記

物理実験

有効数字 $s + 1$ 桁の指数表記

$$\pm n_0.n_1n_2n_3n_4 \cdots n_s \times 10^e$$

符号 \pm 仮数部 $n_0.n_1n_2n_3n_4 \cdots n_s$ ($s + 1$ 個の数字)指数部 e (整数)例 -1.2345×10^3 . 仮数部の 0 桁目は $1 \leq n_0 \leq 9$ と限定

$n_0.n_1n_2n_3n_4 \cdots n_s = 1.2345$ のとき, 真の値 x は $1.23445 \leq x < 1.23455$ というつもり. 5 桁分の数字を信じていい. **有効数字** は 5 桁.

- 地球の質量 5.972×10^{24} kg.
- 電子の質量 $9.10938188 \times 10^{-31}$ kg
- $1k\sigma$ の分銅の質量 1.000000000×10^0 kg

指数表記の利点

- ① 有効数字を明確にできる。
いい分銅 1.0000000×10^0 kg, 安物の分銅 1.000×10^0 kg
- ② エコ

8桁電卓の表示領域のエコな使い方



同じ8桁でも指数表記なら広い範囲を記述できる。

指数表記で答えよう!

例題

- 富士山の高さは何 m ? 有効数字 3 桁で.
- 日本の人口は何人? 有効数字 2 桁で.
- 自分の身長は何 cm ? 自分の知ってるだけの有効数字で.

浮動小数点数って指数表記的なメモリ格納方法

栗原 §1.2

double は 64bit, float は 32bit の **浮動小数点数**.
 指数表記を使って代入することができる.

E = $\times 10^{\text{$

— 代入 —

```
double x=838.88; /*x = 8.3888 × 102*/
double y=-1.2345E-12; /*指数表記 y = -1.2345 × 10-12*/
float z=3.879E+9; /*指数表記 z = 3.879 × 109*/
```

浮動 (floating) 小数点 (point) って?

−0.000000000012345 や 3879000000.0 なのに, 指数部を使って便利な場所に小数点を動かしてるでしょ.

浮動小数点数のデータ構造

float(32bit) の場合



符号 s 1bit $s = \pm 1$. $0 \rightarrow s = +1, 1 \rightarrow s = -1$.

指数部 e 8bit $0 \leq e \leq 255$.

仮数部 n 23 bit $0 \leq n \leq 2^{23} - 1$.

表す数: $s \times (1 + 2^{-24}n) \times 2^{e-127}$.

あれっなんかすごく複雑になってる…要するに.

やっぱり字幕 (2 進) より吹替 (10 進) が楽

ここからは

なんちゃって 10 進浮動小数点数 myfloat のおとぎ話

または

指数表記による有効数字を考慮した手計算のたとえ話

で中継します。

すべての数は

$$\pm n_0.n_1n_2n_3n_4n_5 \times 10^{\pm e_1e_2}$$

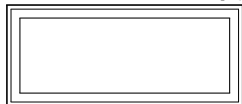
適宜頭の中で翻訳してお楽しみください。

代入で大ピンチ!

栗原 §1.2

```
myfloat x=1.234567890E9;
```

1.23457×10^9 が代入されて少しずれる。



おとぎ話の欠点実際は 10 進でなく 2 進で記録される。

3.140000000000 のような、10 進であるところから先が 0 の数にも丸め誤差がでる。

⇒ きょうの quiz

かけ算で大ピンチ!

$$1.23456 \times 10^{13} \times 7.89012 \times 10^{-42} = 9.740826547 \times 10^{-29}$$

積の有効数字の桁数は5桁のまま変わらない。

消したところは、有効数字以下の影響を受けるので信じられない。
だって、有効数字1桁のときを想像してみて。

$2 \times 10^2 \times 3 \times 10^5 = 6.0 \times 10^7$ だけど、 $3 \rightarrow 3.1$ で $6 \rightarrow 6.2$ でしょ。

- $5.00000 \times 10^{40} .00000 \times 10^{59} = 1.5000 \times 10^{100}$ は ∞ として扱われる。
- $5.00000 \times 10^{-40} .00000 \times 10^{-61} = 1.5000 \times 10^{-100}$ 0として扱われる。

オーバーフロー、アンダーフローは加算減算でも起きる(もちろん)。

手計算の場合、指数部の桁数には制限をつけないのでこの問題は起きない

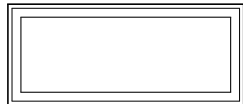
足し算引き算で大ピンチ!

栗原 §1.2

$$1.23456 \times 10^4 + 7.89012 \times 10^0 = ??$$

$$\begin{array}{r}
 12345. \quad 6 \\
 +) \quad \quad 7. \quad 89012 \\
 \hline
 12353. \quad 49012 \rightarrow 1.23534 \times 10^4.
 \end{array}$$

有効数字は 6 桁のまま。
 下の方の桁 9012 の情報が使われない。



手計算の場合、有効数字よりも 1 桁多くとって計算して最後に四捨五入するのが普通

足し算引き算でもっとひどい大ピンチ!

$$1.23456 \times 10^4 + 7.89012 \times 10^{-3} = ??$$

$$\begin{array}{r}
 12345.6 \\
 +) \quad 0.00789012 \\
 \hline
 12345.60789012 \rightarrow 1.23456 \times 10^4.
 \end{array}$$

2 個目の数の情報がまったく消えてしまう。数を足したのに変化しない。
危険なプログラム

```

int i;
myfloat x=1;
for(i=0;i<1.0E+7;i++){
    x=x+1.0E-7;
}

```

最後に x は 2 になるか?

浮動小数点数を多く回すのは危険

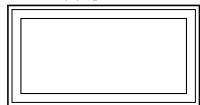
引き算の大ピンチ!

栗原 §1.2

$$1.23456 \times 10^5 - 1.23442 \times 10^5 = 1.2 \times 10^2$$

有効数字 2 桁に減っちゃう!

近い数同士の差を取ると有効数字が減って精度が落ちる.



演算順序で大ピンチ!!

```
myfloat x=1.0+1E-10-1.0; /*=(1.0+1E-10)-1.0;*/
```

```
myfloat y=1e-10;
```

```
myfloat z=1.0E-51 * 1.0E-51 * 1.0E+51;
```

```
myfloat w=1.0E-51 * 1.0E+51 * 1.0E-51;
```

```
myfloat a=(1.00000E5+1.23456E0)*(1.00000E5+1.23456E0)
```

```
-1.00000E5*1.00000E5; /*(c+d)(c+d) - c2*/
```

```
myfloat b=2.0*1.23456E0+1.23456E0*1.23456E0; /*2cd + d2*/
```

結果は同じか?

栗原 例題 14,15

例題

仮数部の有効数字 3 桁の *myfloat* を使って、次の計算結果を求めよう。

- $1.00E2+1.23E0$
- $(1.00E2+1.23E0)*(1.00E2+1.23E0)-1.00E2*1.00E2$

今日出てきた誤差の種類

- オーバーフロー
- アンダーフロー
- 丸め誤差
- 情報落ち
- 桁落ち

今後出てくる誤差

- 打ち切り誤差
- 離散化誤差