

3.3 重力のもとでの 3 次元の運動

$$\vec{F} = (F_x, F_y, F_z) = (0, 0, -mg) \rightsquigarrow$$

$$\begin{cases} m \frac{d^2 x}{dt^2}(t) = 0 \\ m \frac{d^2 y}{dt^2}(t) = 0 \\ m \frac{d^2 z}{dt^2}(t) = -mg \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} x(t) = v_{x0}t + x_0, \\ y(t) = v_{y0}t + y_0, \\ z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{z0}t + z_0. \end{cases} \quad (76)$$

積分定数 $v_{x0}, v_{y0}, v_{z0}, x_0, y_0, z_0$. 2 階 \times 3 次元 = 6 個.

座標系の原点を変え, $x_0 = y_0 = z_0 = 0$ としても一般性を失わない. ($x(t) - x_0$ を $x_{\text{new}}(t)$ と思い直した).

座標系を回して, $v_{y0} = 0$ としても一般性を失わない.

$$y(t) = 0, \quad (77)$$

$$x(t) = v_{x0}t, \quad (78)$$

$$z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{z0}t. \quad (79)$$

最高点 $\frac{dz}{dt}(t) = 0$ となる時刻 $t = T_1$ は, $-gT_1 + v_{z0} = 0 \rightsquigarrow T_1 = v_{z0}/g$.

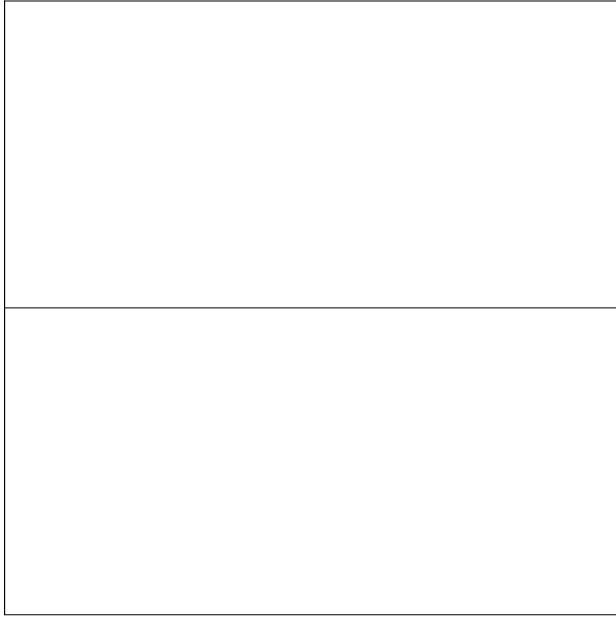
最高点の位置は, $x(T_1) = v_{x0}v_{z0}/g, z(T_1) = \frac{v_{z0}^2}{2g}$.

到達距離 ふたたび $z(t) = 0$ となる時刻 $t = T_2$ は, $-\frac{1}{2}gT_2^2 + v_{z0}T_2 = 0 \rightsquigarrow T_2 = 2v_{z0}/g$.

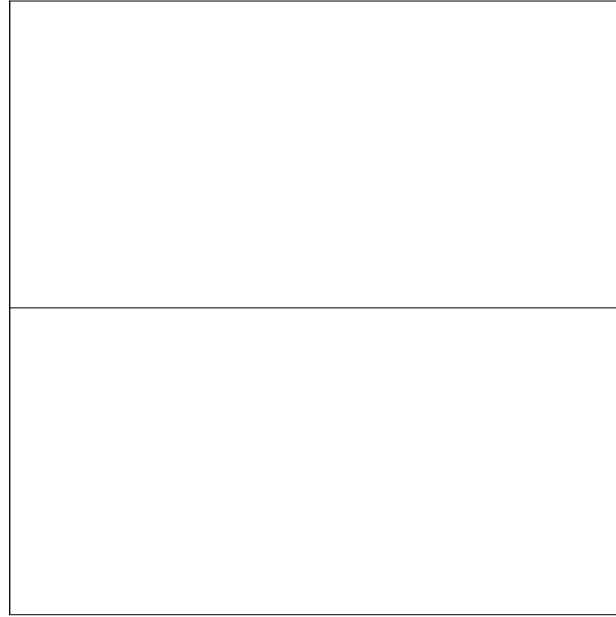
到達距離は .

運動の様子

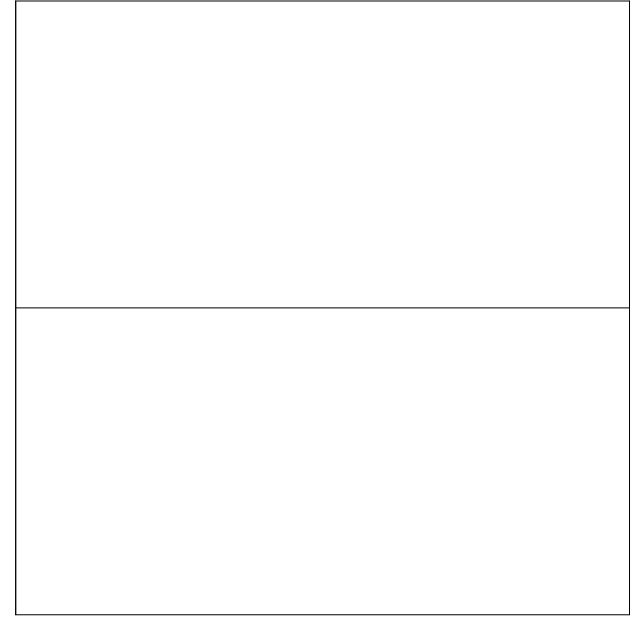
x



y



z



例題 9 地上から、角度 θ の方向に初速の大きさ v_0 でボールを投げたとき、その最高点の高さと落下点までの距離を求めよ。ただし、重力加速度を g とする。

初速の大きさ v_0 が一定のとき、もっとも遠くまでボールが届くのは、 θ がどのような値のときか。

例題 10 地上から、 a 離れた壁に向けて初速の大きさ v_0 でボールを投げる。角度 θ の方向に投げたときに、ボールがあたる点の高さを求めよ。ただし、重力加速度を g とする。

例題 11 地上から、角度 $\pi/6$ の方向に初速の大きさ v_0 でボールを投げる。水平に a だけはなれた位置にある、高さ h の壁を越えるためには、初速の大きさ v_0 はどれだけ以上である必要があるか。ただし、重力加速度を g とする。壁の高さは、 $h < a/\sqrt{3}$ を満たす。

例題 12 (難) 地上のある点から初速の大きさ v_0 でボールを投げる。距離 a だけ離れた、高さ h の壁を越えさせるためには、 v_0 は最小でもどれだけである必要があるか。

例題 13 (難) 高さ h の塔の上から、初速の大きさ v_0 でボールを投げる。地面のどの範囲に届くか。

(x, z) 空間での運動の軌跡を考えよう.

(78),(79) から t を消去.

$$z(t) = -\frac{1}{2}g \left(\frac{x(t)}{v_{x0}} \right)^2 + v_{z0} \left(\frac{x(t)}{v_{x0}} \right). \quad (80)$$

平方完成 \rightsquigarrow

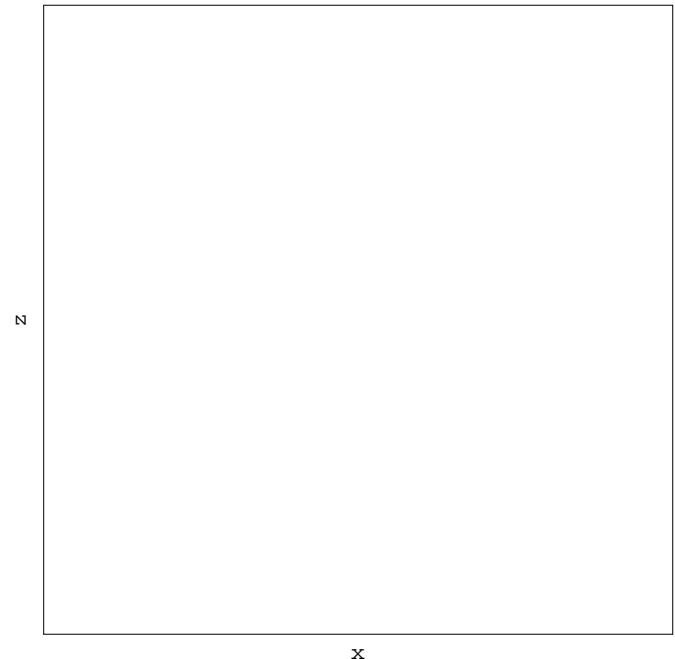
$$z(t) = \boxed{\phantom{-\frac{1}{2}g \left(\frac{x(t)}{v_{x0}} \right)^2 + v_{z0} \left(\frac{x(t)}{v_{x0}} \right)}} \quad (81)$$

$$= -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{x0}^2} (x(t) - x_m)^2 + z_m \quad (82)$$

放物線!

最高点 $(x_m, z_m) = \left(\frac{v_{x0}v_{z0}}{g}, \frac{v_{z0}^2}{2g} \right)$.

落下点 $(2x_m, 0)$.



4 斜面に沿う運動

佐本 4.1

水平から θ だけ傾いたなめらかな斜面をすべる物体 (質量 m).

運動方程式 (はたらく力は, \vec{F} : 重力, \vec{N} : 垂直抗力.)

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F} + \vec{N}. \quad (83)$$

成分で書くと,

$$\square$$

$$\square.$$

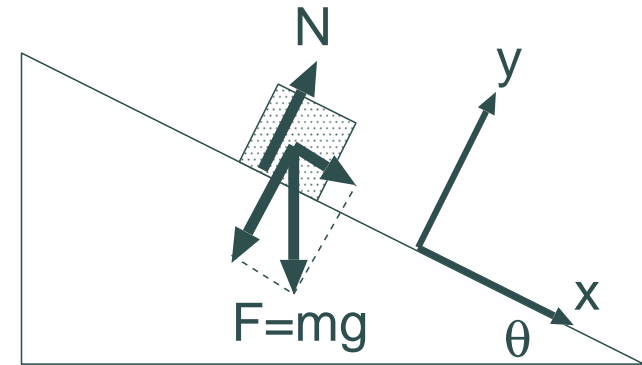
⇒

$$x(t) = \frac{1}{2}(g \sin \theta)t^2 + v_{x0}t + x_0, \quad (86)$$

$$y(t) = v_{y0} + y_0 = 0. \quad (87)$$

垂直抗力の大きさは,

$$N = mg \cos \theta \quad (88)$$

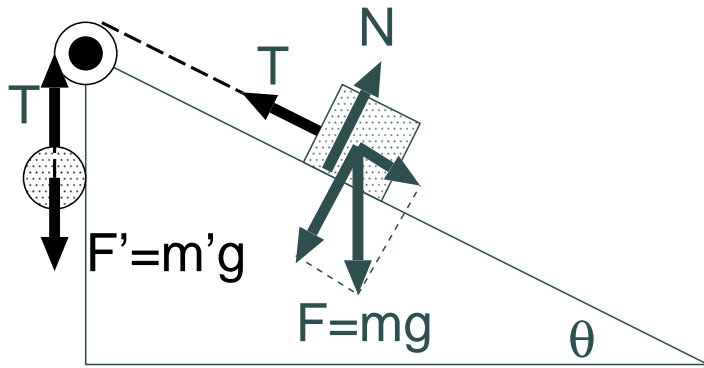


(83)

(84)

(85)

例題 14 図の状況で、伸び縮みしないひもでつながれた 2 つの物体 (質量 m, m') の運動を求めよ.
 (Hint. ひもの張力を T とおけ). 佐本 4.2



小テストのお知らせ

物理数学 II の小テストを, 11 月 12 日, 12 月 3 日 の 2 回行ないます.

最終的な成績は,

$$(\text{出席} + \text{quiz}) : \text{小テスト 1} : \text{小テスト 2} : \text{期末試験} = 10 : 20 : 20 : 50 \quad (89)$$

で決定します.

11 月 12 日の試験の範囲は, 運動方程式, 落体の運動, 放物運動 です.