

注意 表のみです。裏は白紙です。

1. 過程も答えよう。最終的な答えが正しいことがわかるような過程を記そう。
2. 問題文に現れない記号を使うときは、定義を記そう。
3. 答案の扱いについて、次の 2 つのうち希望する方を、答案用紙の欄にマークしよう。
 - (a) 1-508 前引き出しで答案を返却する (第三者が点数を見る可能性がある)。
 - (b) 答案を廃棄し、返却も公開もしない。

1

次の微分方程式を解いて $x(t)$ を求めよう。初期条件から積分定数を決定しよう。

- (1) $\frac{dx}{dt}(t) = a - b \cdot x(t), \quad x(0) = 0, \quad (a, b \text{ は } 0 \text{ でない定数})$
- (2) $\frac{dx}{dt}(t) = (1 - x(t))(2 - x(t)), \quad x(0) = 0,$
- (3) $\frac{dx}{dt}(t) = -\frac{x(t)}{2t}, \quad x(1) = 4,$
- (4) $\frac{dx}{dt}(t) = -(x(t))^2, \quad x(1) = \frac{1}{2}.$

2

重力 (重力加速度の大きさ g) と空気抵抗の力を受けて、鉛直方向にだけ運動する質量 m の物体がある。 z 座標を鉛直方向にとり、上向きを正の向きとする。物体が落下するときの運動を考える。

1. 空気抵抗の力の大きさが、速さに比例する (比例定数 $\beta > 0$) とする。運動方程式を書こう。また、終端速度 v_∞ を求めよう。
2. 空気抵抗の力の大きさが、速さ 4 乗に比例する (比例定数 $\beta > 0$) とする。運動方程式を書こう。また、終端速度 v_∞ を求めよう。

ただし、運動方程式は $z(t)$ についてたてよう。また、運動方程式は落下中だけ成立するものでよい (投げ上げ運動は考えなくてよい)。終端速度の符号は、 z 軸の向きにしたがって定める。運動方程式は解かなくてもよい。

3

1 次元を運動する質量 $m = 1$ の物体の、時刻 t における位置を $x(t)$ とする。この物体は、力 $F = -\frac{dx}{dt}(t)$ を受ける。物体は、時刻 $t = -1$ に速度が 1 であり、時刻 $t = 0$ には位置が $x = 2$ だった。

1. 物体の運動方程式を書こう。
2. 初期条件をすべて書こう。
3. 時刻 $t = 1$ における位置 $x(1)$ を求めよう。

¹Copyright ©2003 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

物理数学 演習II秋のプチテスト略解

樋口さぶろお² 配布: 2003年10月31日更新: Time-stamp: "2003/11/21 Fri 12:53 hig"

1

$$(1) \quad x(t) = \frac{a}{b}(1 - e^{-bt}).$$

$$(2) \quad x(t) = \frac{2e^t - 2}{2e^t - 1}.$$

$$(3) \quad x(t) = 4t^{-1/2}$$

$$(4) \quad x(t) = \frac{1}{t+1}$$

2

1. 運動方程式は

$$(5) \quad m \frac{d^2 z}{dt^2}(t) = -mg - \beta \cdot \frac{dz}{dt}(t).$$

極限 $t \rightarrow \infty$ で, $\frac{dz}{dt}(t)$ が一定の速度 v_∞ に近づくとすると,

$$(6) \quad 0 = -mg - \beta v_\infty. \text{ すなわち } v_\infty = -\frac{mg}{\beta}.$$

2. 運動方程式は, 落下運動の間は空気抵抗は上向きの力であることから,

$$(7) \quad m \frac{d^2 z}{dt^2}(t) = -mg + \beta \cdot \left(\frac{dz}{dt}(t) \right)^4.$$

極限 $t \rightarrow \infty$ で, $\frac{dz}{dt}(t)$ が一定の速度 v_∞ に近づくとすると,

$$(8) \quad 0 = -mg + \beta(v_\infty)^4.$$

$v_\infty < 0$ であることに注意して,

$$(9) \quad v_\infty = -\left(\frac{mg}{\beta}\right)^{1/4}$$

3

1. 運動方程式は,

$$(10) \quad m \frac{d^2 x}{dt^2}(t) = -\frac{dx}{dt}(t).$$

2. $\frac{dx}{dt}(-1) = 1, x(0) = 2.$

3. 位置 $x(t)$ を求めるために, まず, 速度 $v(t) = \frac{dx}{dt}(t)$ を求める. 運動方程式は

$$(11) \quad \frac{dv}{dt}(t) = -v(t)$$

であり, これを解くと

$$(12) \quad v(t) = C_1 e^{-t}.$$

初期条件 $v(-1) = 1$ より, $C_1 = e^{-1}$ で,

$$(13) \quad v(t) = e^{-t-1}.$$

次に $x(t)$ を求める.

$$(14) \quad \frac{dx}{dt}(t) = e^{-t} e^{-1}$$

より,

$$(15) \quad x(t) = -e^{-1} e^{-t} + C_2$$

初期条件 $x(0) = 2$ より, $C_2 = e^{-1} + 2$. これを代入し, $t = 1$ とすると,

$$(16) \quad x(1) = -e^{-2} + e^{-1} + 2.$$

答案の返却は 2003/11/10(月) 以降です. この試験の成績は, 科目の成績 100 点中 15 点分です. 各自の点数は, 採点后, 生協メール (アドレス t030nna@ryukoku.seikyoku.ne.jp) で個別にお知らせします. 携帯メールなど, 他のアドレスで受け取りたい人は, ページ

<http://sparrow.math.ryukoku.ac.jp/~hig/course/mail.html>

(<http://hig3.net> から行けます) の説明にしたがって, あらかじめ転送設定しておいてください.

²Copyright ©2003 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.
<http://hig3.net/>(講義のページもここからたどれます), <http://www.math.ryukoku.ac.jp/~hig/>,
<mailto:hig@math.ryukoku.ac.jp>, tel:0775437501 数理情報学科へや:1号館5階508.