

## 0 章平面と 1 次変換

樋口さぶろお <https://hig3.net>

龍谷大学 先端理工学部 数理・情報科学課程

線形代数☆演習 I L05(2022-04-22 Fri)

最終更新: Time-stamp: "2022-04-22 Fri 15:53 JST hig"

### 今日の目標

- $2 \times 2$  行列と  $2 \times 1$  行列 (ベクトル) の積が計算できる
- 1 次変換から行列, 行列から 1 次変換を求められる



## L04-Q1

## Quiz 解答: 直線の方程式

- ① パラメタ表示は

$$\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} t + \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \end{bmatrix} \quad (t \text{ はパラメタ})$$

- ② 法線ベクトルのひとつは  $\boldsymbol{n} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix}$ . よって, 直線の方程式は

$$(\boldsymbol{x} - \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \end{bmatrix}) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix} = 0.$$

すなわち

$$(x - 5) - 3(y - 7) = 0$$

③ 直線と平行なベクトルのひとつは  $\boldsymbol{a} = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix}$ . よってパラメタ表示は

$$\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix} t + \begin{bmatrix} 3 \\ 13 \end{bmatrix}.$$

方程式は

$$(\boldsymbol{x} - \begin{bmatrix} 3 \\ 13 \end{bmatrix}) \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} = 0.$$

すなわち

$$3(x - 3) + (y - 13) = 0.$$

## L04-Q2

### Quiz 解答: 平面のパラメタ表示と方程式

① パラメタ表示は

$$\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} t + \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ 2 \end{bmatrix} s + \begin{bmatrix} 13 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (t, s \text{ はパラメタ})$$

- ②  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  の両方に垂直なベクトル  $\mathbf{n} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -13 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  は平面の法線ベクトルのひとつ。よって、方程式は、

$$\left( \mathbf{x} - \begin{bmatrix} 13 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \cdot \begin{bmatrix} -13 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$$

すなわち

$$x - 13 = 0.$$

- ③ 方程式を満たしているかどうかチェックして、 $\begin{bmatrix} 13 \\ 9 \\ 9 \end{bmatrix}$  は平面上にある。  
 $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$  は平面上にない。

## ここまで来たよ

4 直線と平面のパラメタ表示・ベクトル方程式

5 0 章平面と 1 次変換

- 1. 写像と変換
- 2. 1 次変換と行列
- 3. いろいろな 1 次変換 (途中まで)

# 写像

加藤 線形代数 §0.1

## 定義 1 (写像 (mapping))

加藤 線形代数 参照.

## 写像の記号

$$f : X \rightarrow Y$$

写像名 : 集合 (set)  $\rightarrow$  集合

$$f : a \mapsto b$$

写像名 : 要素, 元 (element)  $\mapsto$  像 (image)

## 例 2

$\mathbb{R}$ : 実数の集合

$\mathbb{R}^2 = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mid x, y \in \mathbb{R} \right\}$ : 2次元実数ベクトルの集合=平面  $E$ .

直線のパラメタ表示 (前回) は写像.

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$f: t \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} t + \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

## 例 3

次は写像

$$f: \{x \mid x > 0, x \in \mathbb{R}\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f: x \mapsto \log x$$

## 変換

### 定義 4 (変換)

集合  $X$  から  $X$  自身への写像を  $X$  の変換 (transformation) という。

### 例 5

$$f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$f : \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix}$$

### 例 6

$$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f : x \mapsto e^x$$



## ここまで来たよ

4 直線と平面のパラメタ表示・ベクトル方程式

5 0 章平面と 1 次変換

- 1. 写像と変換
- 2. 1 次変換と行列
- 3. いろいろな 1 次変換 (途中まで)

# 1 次変換

加藤 線形代数 p.7

## 定義 7 (1 次変換)

$\mathbb{R}^2$  の変換で,

$$f : \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax+by \\ cx+dy \end{bmatrix}$$

の形のものを (2 次元の) **1 次変換**, **線形変換 (linear transformation)** という.

教科書修正

加藤 線形代数 p.7

**誤** これらの点の座標の間には以下の関係式が成り立つ. (式) この場合...)

**正** これらの点の座標の間に以下の関係式 (式) が成り立つ場合...)

## 教科書の間違い探し

末尾の奥付の, 版と年月日を確認しよう.

出版社や著者のサイトに正誤表がないか確認しよう

<https://www.chart.co.jp/goods/item/contents/43168.html>

## 定義 8 (行列 (1 次変換の記号))

$$f : \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} ax+by \\ cx+dy \end{bmatrix}$$

$$x' = ax + by$$

$$y' = cx + dy$$

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

はすべて同じ意味.

$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  を **行列 (matrix)** という.

## 例題

行列  $A$  と  $x$  から像  $Ax$

加藤 線形代数 例題 2(p.9), mobius K0.2, チーム課題 1

$x$  と像  $Ax$  から行列  $A$

加藤 線形代数 例題 1, 加藤 線形代数 例題 3, mobius K0.2, チーム課題 2

mobius での行列入力

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \langle x, y \rangle$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \langle \langle a, c \rangle | \langle b, d \rangle \rangle \text{ (or } \langle \langle a | b \rangle, \langle c | d \rangle \rangle)$$

縦ベクトルを横にならべたイメージ.

## ここまで来たよ

4 直線と平面のパラメタ表示・ベクトル方程式

5 0 章平面と 1 次変換

- 1. 写像と変換
- 2. 1 次変換と行列
- 3. いろいろな 1 次変換 (途中まで)

## 対称変換

加藤 線形代数 例 1(p.7)

### 例 9 (対称変換)

- $x$  軸に関する対称変換  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$
- $y$  軸に関する対称変換  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- 原点に関する対称変換  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

## 相似変換と恒等変換

加藤 線形代数 例 1(p.8)

### 例 10 (相似変換)

- 相似比  $k$  の相似変換  $\begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} = kE$
- 恒等変換  $E = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

## 回転と 1 次変換

加藤 線形代数 (p.13)

### 例 11 (回転変換)

- 一般角  $\theta$  だけ回転した回転変換  $\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$