

計算科学 実習 II

樋口さぶろお¹ 配布: 2004/09/21 Tue 更新: Time-stamp: "2004/09/20 Mon 12:40 hig"

この授業の進め方

以下で紹介する Web ページは, いずれも <http://hig3.net/> から簡単にたどっていただけます. いくつかのページは携帯対応してます. (右の QR コード)



講義の Web ページ <http://www.math.ryukoku.ac.jp/~hig/compsci2/> です. 実習の時間はこのページを見てね (お気に入りに登録してくれるとうれしい).

注意ポイント

- 計算科学 II, 計算科学実習 II を同時に履修することを前提としてます. 一方だけ履修したい人は相談してね
- 欠席した講義の分の配布物が欲しいときは, 上の Web ページからダウンロードするか, チャンスは少ないけど 1-508 前の引き出しを探してね.
- quiz の返却は 1-508 前の引き出しでしてます.
- 実習では Windows を使います. 3 講時の実習の時間までに, 実習室の Windows にログオンできることを確認しておきましょう. Windows のパスワードは, Linux のパスワードとは別です. パスワードを忘れた人は, メディア教育課 (滋賀銀行 ATM 前) で再設定をお願いしておいてね.
- 実習の時間は, チーム分けして, チーム別に座席をエリア指定します.

来週の実習の準備

- (MD 用などの) イヤフォン持ってきてね.

成績計算の仕組み 計算科学 II と計算科学実習 II は別々です.

計算科学 II 授業中に行う quiz 10 点, 授業期間中に 1(?) 回行うプチテスト 40 点, 期末試験 60 点の合計で評価します. 100 点以上は 100 点とみなします.

計算科学実習 II 課題の完成度 と 内容の理解度を, TA, 担当教員が毎回検討して, 100 点満点で評価します.

¹Copyright ©2004 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.
<http://hig3.net/> (講義のページもここからたどれます), <http://www.math.ryukoku.ac.jp/~hig/>,
<mailto:hig@math.ryukoku.ac.jp>, tel:0775437501 数理情報学科へや:1 号館 5 階 508.

1 quiz - 乱数

講義で説明した, `stdlib.h` で宣言された関数, `void srand(unsigned int), int rand(void)` と整数 `RAND_MAX` を用いて, 最初のシードを 1 として, 毎回ランダムに, 等確率で 1,2,3,4,5,6 のいずれかを, 計 10 回出力する賽子のプログラムを C 言語で書こう.

