

計算科学 実習 II

樋口さぶろお¹ 配布: 2004/12/14 Tue 更新: Time-stamp: "2004/12/14 Tue 14:22 hig"

11 quiz 略解 — オイラー方式でまわりの様子を見よう

— 適宜省略した答でよい —

```
int n[XMAX][YMAX],nextn[XMAX][YMAX];
int x,y,dx,dy;
int nep;      /* まわり 8 か所中の OFF の個数 */

/* ここで n[x][y] の初期化をあらかじめしておく */
for(x=1; x<xsize-1; x++){
  for(y=1; y<ysize-1; y++){
    nep=0;
    for(dx=-1; dx<=1; dx++){
      for(dy=-1; dy<=1; dy++){ /* 注目点 (x,y) から+1,0,-1 の 9 個所 */
        if( ( dx!=0 || dy!=0 ) /* 注目点 (x,y) 自身は除く */
            && n[x+dx][y+dy]==OFF ){
          nep++;
        }
      }
    }
  }
}
/* いきなり n[x][y] にいれると、他の点の nep が変わっちゃってます */
if( nep >= 4){
  nextn[x][y]=OFF;
} else {
  nextn[x][y]=ON;
}
}

for(x=1; x<xsize-1; x++){
  for(y=1; y<ysize-1; y++){
    n[x][y]=nextn[x][y];
  }
}
```

¹Copyright ©2004 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

12 quiz — ライフゲーム

ライフゲームのルール

現在の $n(x, y)$	周囲 8 地点の生の数	次の $n(x, y)$
生	0,1,4-8	死 (死滅)
生	2,3	生 (のまま)
死	0-2,4-8	死 (のまま)
死	3	生 (誕生)

にしたがって、下の配置の 1 タイムステップ後、2 タイムステップ後の配置を描こう。さらに、4 タイムステップ後の配置を予想しよう。

		●		
	●			
	●	●	●	

講義録画の動画ストリーミング!

実習室や自宅で、Web 上で講義の録画を見られます。自宅で再生するには、Realplayer をインストールします (Web の再生案内のところに書いてあります)。また、自宅では次が必要です。

UserID

Password



冬休みの自由提出口ルールプレイングレポートやります!

別紙参照。

これまでお知らせしている、計算科学 II の科目の 100 点分の配点に加えて、最大 20 点の追加となるレポート課題を設定します。エントリーするかしないかは各自の自由です。提出しなかったとしても、不利益は (20 点の追加の可能性がなくなる以外) ありません。

なお、点数の合計に関わらず、ファイナルトライアルを受験しないと合格とはなりません。

ファイナルトライアルやります!

1月18日(火)2講時の予定です。