

携帯電話 Java で i アプリ / S! アプリ / オープンアプリ! プロジェクト

樋口三郎¹ (木 45 講時)

携帯電話で動く i アプリ (NTT DoCoMo), S! アプリ (Softbank), オープンアプリ (au) を自分で設計して制作して動かすことが目標です (以下では代表して i アプリといいます). Java や i アプリの仕組みも学べるといいけど, とりあえず動くものを作って, 携帯にダウンロードして動かすところまで一通りやってみよう, というのりです.

i アプリって? NTT DoCoMo のほとんどの携帯電話の上で実行できる Java のアプリケーションです. 開発環境も無料で手にはいるので, 誰でも (わりに) 簡単に自分専用の i アプリが作れます. S! アプリは Softbank のほとんどの機種, オープンアプリは au の最近の機種で動作します.

使う Java は数値計算法実習などで使ってるものとほとんど同じです. でも, 数値計算法/グラフィックス基礎実習の内容を前提にするわけではないので, 自分でアプリを作りながら, Java やプログラミングを復習/再学習したい人にもお勧めのプロジェクトです.

何がいい? 携帯で動くので, いろんな人に見せたり, ダウンロードしてもらったりできます.

サウンド, ネットワーク, カメラ, GPS, 加速度センサなどを使ったアプリも作れます.

数学/情報教員志望の人も注目です. これまでの参加者の中には, 関数を入力するとグラフを作成するアプリ, 1 次変換/固有値固有ベクトル図解アプリ, 演習問題自動作成出題アプリ, 教室でその場アンケート用アプリなど, 授業に役立つアプリを作った人もいます. でもゲームを作った人も多いです.

毎週のスケジュール 毎週木曜 4,5 講時には全員が集合してレクチャー, 打ち合わせ, 作業を行います. それ以外にも, 個別に実験室 1-539 や自宅でプロジェクトを進めます.

半年間のスケジュール 前半は各機能を学ぶための小さな i アプリを毎回試作します. 後半では, それ

の機能を持つ i アプリを相談しながら設計/制作します.

必要な装備 1-539 実験室にいつでも来て作業できますが, 家に PC を持っている人には, 家でも作業が出来るようにお手伝いします. 対応した携帯や PC を持ってなくても OK です.

参加を希望する人に 事前に樋口に相談に来てね. 希望するかどうか考え中の方もお気軽にどうぞ. サンプルや参考書もお見せします.

よく考えた上でこのプロジェクトを希望してくれる人はだれでも歓迎です. が, 万が一, 希望者が定員を越えた場合には 2007-07-04 9:20 までに相談に来て訪問者リストに名前を書いた人を優先します (よく考えた人っぽいから).

なお, 樋口は 2008 年度特別研究を担当しない予定です.

相談時間帯 ここじゃなきゃだめってわけじゃないけど, 次の時間帯は在室するようにします.

2007-06-28(木) 昼休, 2007-06-29(金) 4 講時.



<http://hig3.net>

資料 これまでの 3 年生の作った作品例 (上はその一つです) やそのスクリーンショットをダウンロードできます. 携帯か PC から上の URL (QR コード) にアクセスして, 数理情報演習を選んでね.

⁰ Copyright ©2002-2006 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

¹ 部屋: 1-502, 実験室: 1-539, tel: 0775437514, hig@math.ryukoku.ac.jp, <http://hig3.net>