

# 物体 1 個ばねたくさん

樋口さぶろお

龍谷大学理工学部数理情報学科

現象の数学 B L02(2010-10-05 Tue)

## 今日の目標

- ① 物体 1 個ばね  $n$  個のときに運動方程式を立てられるようになる
- ② 平衡点=力のつりあう点を見つけられるようになる
- ③ 横振動の運動方程式を立てられるようになる



<http://hig3.net>

## Quiz 略解:

$$\frac{3}{4}\ell = x(0) = A \cos(-\theta) + \ell$$

$$\frac{\sqrt{3}}{4}\ell \sqrt{\frac{k}{m}} = x(0) = -A \sqrt{\frac{k}{m}} \sin(-\theta)$$

比をとると 
$$\frac{-\frac{1}{4}\ell}{\frac{\sqrt{3}}{4}\ell} = \frac{1}{-\tan(-\theta)}.$$

よって、 $\theta = -\frac{1}{3}\pi$  または  $\frac{2}{3}\pi$ . しかし、 $\cos(-\theta) < 0$  より、 $\theta = \frac{2}{3}\pi$ .  
これを代入して  $A$  を求めると、 $A = \frac{1}{2}\ell$ . よって一般解は

$$x(t) = \frac{1}{2}\ell \cos\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t - \frac{2}{3}\pi\right) + \ell.$$

これはほぼ図に描かれていた曲線です.

## プレテスト講評

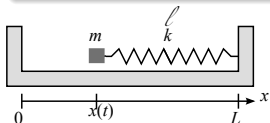
- 1,2,3,4 各 25 点, 計 100 点.
- 1,2 は復習問題, 3,4 はこのコース (の前半) でできるようになる問題.
- 最初の計画: 40-80 点の人を 80-100 点にもっていく
- 修正された計画: 25-50 点の人を 75-90 点にもっていく
- やってよかった
- 本来 3 年生がだれでもとれる科目. あきらめたり甘く見たりせずに勉強しよう.

## プレテスト returns

ばねの復元力 (フックの法則)

● 力の大きさ  $= k \times |\text{変位}|$ .

● 力の向き =



$$m \frac{d^2 x}{dt^2}(t) = \text{}$$

復習

$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx$  の一般解は,  $x(t) = A \cos(\sqrt{\frac{k}{m}}t - \theta)$ . ( $A, \theta$  は積分定数)

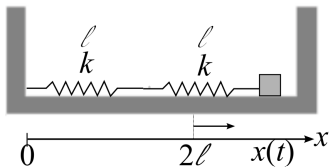
よって周期は



## 寄り道: 同じばね 2 個直列

ちょっと物理のりでないと説明しづらい…

$$m \frac{d^2 x}{dt^2}(t) = \boxed{\phantom{0}}$$



なぜ?

同じばねを 2 本直列に使ったら周期は何倍?

□

倍

## 寄り道の寄り道: ばね定数と Young 率

フックの法則の別の形:  $\sigma = E\epsilon$ .

物理実験でやったはず

- $\sigma$ : 応力の大きさ=力の大きさ/面積
- $E$ : Young 率 物体の材質だけで決まり, 形や大きさによらない定数
- $\epsilon$ : ひずみ =  $\frac{\text{変位}}{\text{長さ}} = \frac{x-\ell}{\ell}$  物体が伸縮の比率

断面積  $S$  をかけると力  $F = -\sigma S = -ES \cdot \frac{(x-\ell)}{\ell}$ 弾性係数  $k$  と Young 率  $E$ , 断面積  $S$ , 長さ  $S$  の関係

- 並列にばねを増やすのは, 面積を和にすることに相当.  $\frac{E(S_1+S_2)}{\ell}$ .
- 直列にばねを増やすのは, 長さを和にすることに相当.  $\frac{ES}{\ell_1+\ell_2}$ .

## 突然ですがここで携帯アンケート

どっちが速く振動する (=周期が短い)?

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤





# 平衡点

## 平衡点

力  $F(x) = 0$  となる位置  $x = x_0$ .

- 力  $F(x_0) = 0$  を解いて求められる.
- その点にそっと (=初速度 0 で) 置いたら, 物体はずっとその位置にとどまる.

今の場合: 平衡点

## 非斉次微分方程式の特解の見つけ方と平衡点の関係

$x''(t) = -ax(t) + b$  を解こう!  $m \cdot (-ax + b)$  が力.

$$x''(t) + ax(t) = b$$

両辺から  $b$  を引いて  $x''(t) + a(x - \frac{b}{a}) = 0$

$$X(t) = x(t) - \frac{b}{a} \text{ とおいて } X''(t) + aX(t) = 0$$

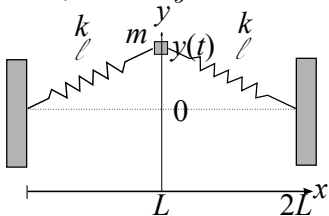
解くと  $X(t) = A \cos(\sqrt{at} - \theta)$ , つまり  $x(t) = A \cos(\sqrt{at} - \theta) + \frac{b}{a}$ .

要するに, 平衡点  $x_0 = \frac{b}{a}$  を原点  $X = 0$  にとった座標  $X(t) = x(t) - \frac{b}{a}$  で考えてる.

座標の原点を平衡点にとると楽

## 横振動

これまで見てたのはぜんぶ縦振動 (横 transverse  $\leftrightarrow$  縦 longitudinal)  
 図で, 物体が  $y$  方向だけ運動するとしてよう.



$$\text{ばねののび} = \sqrt{L^2 + y^2} - l.$$

$$\text{力の大きさ} = k(\sqrt{L^2 + y^2} - l).$$

左側のばねの力の向きの単位ベクトル

右側のばねの力の向きの単位ベクトル

## 力の和

$$\begin{aligned} \mathbf{F} &= \begin{pmatrix} F_x \\ F_y \end{pmatrix} = k(\sqrt{L^2 + y^2} - \ell) \times \left( \frac{1}{\sqrt{L^2 + y^2}} \begin{pmatrix} -L \\ -y \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{L^2 + y^2}} \begin{pmatrix} +L \\ -y \end{pmatrix} \right) \\ &= k \left( 1 - \frac{\ell}{\sqrt{L^2 + y^2}} \right) \begin{pmatrix} +0 \\ -2y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## 運動方程式

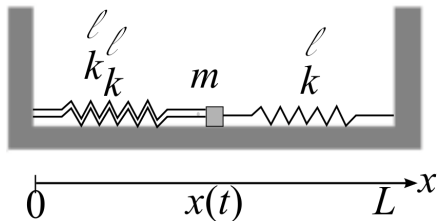
$$m \frac{d^2 y}{dt^2} = -2k \left( 1 - \frac{\ell}{\sqrt{L^2 + y^2}} \right) y$$



待て次週 (一般の力のもとでの振動)

Quiz: 図の状況で,  $k$  はばね定数,  $l$  はばねの自然長,  $L$  は壁から壁までの距離.

- ① 運動方程式を立てよう.
- ② 平衡点を求めよう.
- ③ 振動の周期を求めよう.



## 連絡

今日の範囲に対応する教科書のお奨め問題

小形 p.1-p.11

- 横振動 小形 1 章演習問題 [4][5][6](p.15)

次回の予習ポイント

- テイラー展開 (微積分・演習 I)
- ポテンシャルエネルギー (物理数学 II, 力学, ベクトル解析)

予習復習問題

明日水曜日の昼には e ラーニングシステムで公開するのでやってね～