

理論物理学特論 aka 線形代数・演習 III ファイナルトリアル

樋口さぶるお¹ 配布: 2010-07-29 Thu 更新: Time-stamp: "2010-07-28 Wed 20:44 JST hig"

ファイナルトリアル参加案内

1. 外部記憶ペーパー作成 10 分, 答案作成 80 分.
2. 過程も答えよう. 最終的な答えが正しいことがわかるような過程を記そう.
3. 問題文に現れない記号を使うときは, 定義を記そう.

1

行列 $M = \begin{pmatrix} 3 & \sqrt{2} \\ \sqrt{2} & 2 \end{pmatrix}$ について, M^n (n は整数) を求めよう.

2

過程不要

Lie 代数 $\mathfrak{g} = \{X \mid X \text{ は } 3 \times 3 \text{ 実行列, } {}^t X = -X\}$ の基底をひとつ求めよう.

3

15 点

行列の集合 $\mathfrak{g} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ 0 & 0 & c \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \mid a, b, c \in \mathbb{R} \right\}$ が Lie 代数であることを示そう.

4

15 点

$\mathfrak{g} = \{X \mid X \text{ は } n \times n \text{ 実行列, } \text{tr } X = 0\}$ は Lie 代数である. 写像 $\phi: \mathfrak{g} \rightarrow \mathfrak{g}$ を $\phi(X) = {}^t X \times (-1)$ で定める. ϕ が Lie 代数の準同型写像であることを示そう.

5

Lie 代数 $\mathfrak{g} = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 \\ b & c \end{pmatrix} \mid a, b, c \in \mathbb{R} \right\}$ と, その元 $P = \begin{pmatrix} p & 0 \\ q & r \end{pmatrix} \in \mathfrak{g}$ に対して, 線形写像 $\mathfrak{g} \rightarrow \mathfrak{g}$ を $\phi(X) = [P, X]$ で定義する. \mathfrak{g} の基底を

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

としたとき, 線形写像 ϕ の表現行列を求めよう.

¹Copyright ©2010 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

6

次の式をできるだけ簡単にしよう.

$$1. \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \delta_{ij} \delta_{ij}$$

$$2. \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \delta_{ii} \delta_{jj}$$

$$3. \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n A_{ijk} B_{ik} \delta_{ij} \delta_{jk}$$

$$4. \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n A_{jk} B_k \delta_{ij} \delta_{jk} \delta_{jk} \text{ (ただし, } 1 \leq i \leq n \text{ であり, } i \text{ についての和はない)}$$

7

Lie 代数 $\mathfrak{gl}(2) = \left\{ \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} \mid x, y, z, w \in \mathbb{R} \right\}$ を考える. 線形写像 $\phi : \mathfrak{g} \rightarrow \mathfrak{g}$ を,

$$\phi(X) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} X \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

とする. 線形写像 ϕ のトレースを求めよう.

8

Lie 代数 $\mathfrak{g} = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & -a \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$ を考える. $X_i = \begin{pmatrix} x_i & y_i \\ 0 & -x_i \end{pmatrix} \in \mathfrak{g}$ ($i = 1, 2$) とするとき, \mathfrak{g} の Killing 形式 $B(X_1, X_2)$ を x_i, y_i ($i = 1, 2$) で表そう.

理論物理学特論 aka 線形代数・演習 III ファイナルトリアル 略解

樋口さぶろお² 配布: 2010-07-29 Thu 更新: Time-stamp: "2010-07-28 Wed 20:44 JST hig"

1

M の固有値と固有ベクトルは, $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 4, \mathbf{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -\sqrt{2} \end{pmatrix}, \mathbf{v}_2 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$. これは基底となっているので,

$$M = P \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2^2 \end{pmatrix} P^{-1}, \quad P = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 & \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & 1 \end{pmatrix}$$

と対角化できる.

$$M^n = (PMP^{-1})^n = PM^nP^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 + 2^{2n+\frac{1}{2}} & \sqrt{2}(-1 + 2^{2n}) \\ \sqrt{2}(-1 + 2^{2n}) & 2 + 2^{2n} \end{pmatrix}.$$

2

3次元で, 基底のひとつの例は,

$$\left\langle \begin{pmatrix} 0 & +1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & +1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & +1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

3

略. (り 1),(り 2) を示せばよい.

4

(じ 1) は容易. (じ 2) は, $X, Y \in \mathfrak{g}$ とすると,

$$\begin{aligned} \phi([X, Y]) &= -{}^t[X, Y] = -{}^t(XY - YX) = -{}^t(XY) + {}^t(YX) \\ &= -{}^tY{}^tX + {}^tX{}^tY = [{}^tX, {}^tY] = [\phi(X), \phi(Y)]. \end{aligned}$$

²Copyright ©2010 Saburo HIGUCHI. All rights reserved.

5

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ q & r-p & -q \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

6

1. n .
2. n^2 .
3. $\sum_{i=1}^n A_{iii}B_{ii}$.
4. $A_{ii}B_{ii}$.

7

$\phi(X) = \begin{pmatrix} 2x+4z & 2y+4w \\ 6x+8z & 6y+8w \end{pmatrix}$. よって, \mathfrak{g} の基底 $\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rangle$ をとって表示すると,

$$\phi = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 & 4 \\ 6 & 2 & 8 & 4 \\ 6 & 6 & 8 & 8 \end{pmatrix}.$$

よって $\text{tr } \phi = 20$.

8

$$4x_1x_2.$$